

CARTA AVAL
PROYECTOS DE APLICACIÓN PROFESIONAL
INSTANCIA _ _ GRADO _ _

Tema: Análisis de la aplicación de la "Gamificación" para la enseñanza de la historia ecuatoriana: El caso del videojuego "La Carrera de Roldós" para la difusión de la vida y obra del Expresidente Jaime Roldós Aguilera"

Nombre del alumno: María Cristina Vascones Pita

Equipo de Asesores: Martha Roldós B. y Gabriela Panchana B.

Fecha: 9 de noviembre de 2016.

1. El número de reuniones efectuadas con los alumnos durante este período fue a mi criterio, esta cantidad de reuniones ha sido:
 - a. Suficiente
 - b. Insuficiente
 - c. Excesivo

2. El alumno ha alcanzado a internalizar y hacer comprensiones de los contenidos y hallazgos de su trabajo:
 - a. En buena medida
 - b. En mediana medida
 - c. En poca medida

3. Se aprecia un crecimiento académico e intelectual del alumno en mención:
 - a. En buena medida
 - b. En mediana medida
 - c. En poca medida

4. El alumno me dio a conocer los contenidos de la versión definitiva del documento antes de entregarlo a la universidad:
 - a. Si
 - b. No
 - c. Parcialmente

Por lo tanto, respaldo el trabajo realizado por los alumnos hasta este avance y les concedo el aval para la presentación.

SI

NO


Firma del Asesor.